

Nouveautés de la technologie SIG

Bulletin d'information de l'OSIG 4/2011

Standards de symbolisation pour les géodonnées

En août 2007, l'OGC (Open Geospatial Consortium) a adopté la version 1.1.0 d'un document intitulé «Symbology Encoding Implementation Specification» (abréviation: SE) qui décrit des règles de représentation applicables aux géodonnées. Avec SE, les propriétés de représentation – appelées «symbolizer» – les plus diverses d'un objet peuvent être décrites sous la forme d'un fichier XML, indépendamment de la géométrie, mais pas du type de celle-ci (point, ligne, polygone, etc.). Les propriétés suivantes (liste non exhaustive) peuvent être associées à un «symbolizer» donné:

- échelle minimale / maximale
- filtre d'attribut
- décalage (représentation par exemple d'une ligne translatée parallèlement à la géométrie d'origine)
- épaisseur du trait, genre du trait, etc. de lignes et de bordures
- couleur
- angle de rotation
- transparence / opacité
- fichier graphique (SVG, GIF) (par exemple pour la représentation de points, comme symbole le long d'une ligne, au titre de repère (points d'appui) ou de flèche (extrémités de lignes) ou comme modèle)

Un fichier SE peut comprendre un nombre quelconque de «symbolizer». Un tel fichier SE peut par exemple servir à décrire le cas de figure suivant: un point donné est représenté par un fichier GIF dans la gamme d'échelles du 1:1 au 1:500, sous la forme d'un petit point noir du 1:500 au 1:2500 et n'apparaît plus du tout au-delà du 1:2500.

OGC Symbology Encoding est indépendant de quelque norme de service que ce soit et peut fondamentalement être utilisé pour tout service / toute application visant à symboliser des objets géoréférencés. Aujourd'hui, SE sert par exemple à représenter des objets dans des applications Web SIG. Au sein des applications SIG de bureau aussi, OGC SE tend de plus en plus à gagner les faveurs des producteurs.

Dans le cas du WMS – très certainement le standard de géoservice Web le plus largement répandu –, le symbole graphique des différents objets à représenter est prédéfini par le fournisseur de services. L'utilisateur d'un WMS a toutefois la possibilité de recourir à ses propres définitions pour représenter les données demandées. C'est pourquoi l'OGC a adopté la version 1.1.0 du standard intitulé «Styled Layer Descriptor» (abréviation: SLD) en août 2007 comme profil du standard WMS. SLD décrit la communication requise avec le WMS pour le «styling». SLD permet ainsi de définir les différentes règles de représentation à utiliser sur les diverses couches de cartes. Le «styling» en lui-même est décrit par SE.

Groupe de travail Technologie SIG de l'OSIG

technologie@sog.ch

Luzius Ammann | Reto Zimmermann | Urs Arnold-Kutschera